



Regulamin i przepisy LIGI ORLIKA W WIELOWSI (Piłka nożna - sezon 2018)

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorami Ligi Orlika – Piłka nożna w Wielowsi są: animatorzy pracujący na kompleksie sportowo-rekreacyjnym Moje Boisko – Orlik 2012 w Wielowsi
2. Organizator rozgrywek zapewnia: boisko do gry ze sztuczną nawierzchnią oraz sprzęt sportowy (piłki, znaczniki).
3. Współorganizatorem jest: Gmina Wielowieś
4. Rozgrywki są przeznaczone dla sympatyków piłki nożnej.
5. Celem nadrzędnym rozgrywek jest wspólne spędzenie aktywnie czasu i propagowanie Fair Play.
6. Przystąpienie do rozgrywek jest równoznaczne z zaakceptowaniem postanowień niniejszego regulaminu.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za skutki wynikające z udziału w rozgrywkach, za powstałe z tego powodu zdarzenia (wypadki, urazy), jak również skutki tych zdarzeń powstałych w trakcie rozgrywek. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za rzeczy lub inne przedmioty pozostawione i zagubione w szatni oraz na obiekcie.
8. Informacje dotyczące rozgrywek Ligi Orlika – Piłka nożna będą umieszczane na stronie: www.facebook.com/orlikwielowies oraz www.wielowies.pl
(Podpisując regulamin każdy uczestnik automatycznie wyraża zgodę na publikację na w/w stronach swoich danych osobowych, tj.: imię, nazwisko oraz wizerunek w postaci zdjęć).

Kontakt z organizatorami Ligi:

- e-mail: orlik@wielowies.pl
- telefonicznie: 500-195-997
- osobiście na Orliku:
poniedziałek-piątek 16:30 – 21:30,
sobota 9:30 – 15:30.

OBOWIĄZKI ORGANIZATORA ROZGRYWEK

Obowiązkiem organizatora rozgrywek jest:

- prowadzenie ewidencji zawodników oraz statystyk rozgrywek ligowych,
- opracowanie terminarza rozgrywek,
- weryfikacja wyników spotkań,
- rozpatrywanie protestów zgłoszonych przez poszczególne zespoły.



WARUNKI UDZIAŁU

1. Aby zgłosić drużynę (lista zawodników) do rozgrywek Ligi w sezonie 2018 należy do 20.06.2018 (środa):
- wypełnić druk zgłoszeniowy u animatorów na Orliku lub wysłać zgłoszenie na adres orlik@wielowies.pl
(wzór do pobrania na w/w stronie)
Zgłoszenie powinno zawierać:
 - nazwę drużyny
 - imię i nazwisko kapitana zespołu, nr telefonu, adres e-mail
 - imiona i nazwiska oraz daty urodzenia zawodników.
2. Drużyna składa się maksymalnie z 15 zawodników.
3. Zespół w czasie meczu liczy 6 zawodników (5 zawodników w polu + bramkarz).
4. Drużyna w swoich szeregach może mieć nieograniczoną liczbę zawodników zgłoszonych do rozgrywek klubowych, grających w rundzie wiosennej sezonu 2017/2018 (jeśli jest min. pół roku przerwy od ostatniego meczu ligowego to kwalifikuje się jako zawodnik wolny) **z zastrzeżeniem**, że w danym dniu meczowym może być obecnych **maksymalnie 4** zawodników klubowych.
Zawodnik niepełnoletni (min. 15 lat) zobowiązany jest do przedstawienia organizatorowi na piśmie zgody rodziców/opiekunów prawnych na udział w rozgrywkach (wzór do pobrania na w/w stronie).
5. Transfery zawodników z drużyny do drużyny podczas trwania Ligi są zakazane.
6. Każdy uprawniony do gry zawodnik musi posiadać dokument tożsamości, który ma obowiązek okazać na wezwanie organizatora lub sędziego.
7. Wszelkie zastrzeżenia dotyczące zawodników należy zgłaszać sędziemu do momentu zakończenia zawodów (konkretnego meczu). Takie prawo przysługuje tylko kapitanom drużyn. W momencie zgłoszenia protestu przez jedną z drużyn, sędzia ma obowiązek przerwać mecz i poinformować o tym fakcie kapitana drużyny przeciwnej. Po zakończonych zawodach (po gwizdku sędziego kończącego dany mecz) wszelkie składane odwołania (protesty) nie będą rozpatrywane. Fakt ten sędzia musi zaznaczyć w protokole sędziowskim (który ma obowiązek wypełnić i przekazać organizatorowi).
8. Sprawdzenie tożsamości zawodników sędzia może dokonać przed zawodami, w czasie przerwy między częściami gry lub po zawodach, zawsze jednak w obecności kapitanów obu drużyn.
9. W razie zgłoszonych jakichkolwiek wątpliwości odnośnie tożsamości zawodnika i jego uprawnień do gry w danej drużynie, organizator lub sędzia spotkania ma prawo zażądać przedstawienia dokumentu tożsamości zawodnika.
10. Przystąpienie do meczu zawodnika nieuprawnionego do gry (także z powodu wykluczenia za karę indywidualną) jest równoznaczne z przegraniem spotkania walkowerem.
11. Za wystawienie do gry zawodnika nieuprawnionego lub pod obcym nazwiskiem organizator ma prawo ukarać drużynę walkowerem (mimo braku formalnego protestu drużyny przeciwnej).

PUNKTACJA I MIEJSCA W TABELI

1. Drużyna otrzymuje:
 - a) za zwycięstwo – 3 punkty,
 - b) za remis – 1 punkt,
 - c) przegrana, w tym walkower – 0 punktów.
2. O ostatecznej kolejności w tabeli rozgrywek decyduje liczba zdobytych punktów.
W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn o zajęтым miejscu decydują:
 - a) korzystniejszy bilans spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b) korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
 - c) większa ilość zdobytych bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
 - d) w przypadku 3 i więcej drużyn z taką samą ilością punktów - tzw. „mała tabela” pomiędzy zainteresowanymi zespołami.



MIEJSCE, SYSTEM I TERMINY ROZGRYWANIA SPOTKAŃ

1. Mecze Ligi Orlika – Piłka nożna będą rozgrywane na obiekcie „Moje Boisko - Orlik 2012” w Wielowski.
2. Rozgrywki przeprowadzone będą systemem „każdy z każdym”, mecz/rewanż.
3. Dokładne informacje na temat terminarza rozgrywek, będą podane na spotkaniu organizacyjnym kapitanów drużyn. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów w sytuacjach wyjątkowych. Mecze będą rozgrywane we wtorki i/lub w poniedziałki w godzinach od 18 do 20.
4. W wyjątkowych sytuacjach mecz może zostać przesunięty, ale tylko za porozumieniem obu zainteresowanych drużyn i za zgodą organizatora rozgrywek.
5. Jeżeli spotkanie się nie odbędzie lub zostanie przerwane i niedokończony przez sędziego z przyczyn niezależnych od obu drużyn, spotkanie takie zostanie powtórzone w terminie wyznaczonym przez organizatora rozgrywek.
6. Czas gry każdego meczu wynosi 2 x 25 min. z 5-cio minutową przerwą.
7. Mecz rozpocząć może się tylko wtedy, gdy w każdej drużynie jest minimum 5 zawodników. Jeżeli drużyna jest reprezentowana przez mniejszą liczbę zawodników, uznawana jest za drużynę niekompletną, a wynik meczu zostanie zweryfikowany na jej niekorzyść w stosunku 3:0 i 0 punktów.
8. W przypadku niestawienia się obydwu drużyn i nie odbycia meczu w wyznaczonym przez organizatora terminie, pojedynek weryfikowany jest jako obustronna przegrana bez konsekwencji bramkowych.
9. Niestawienie się drużyny do 10 minut po wyznaczonym terminie spotkania oznacza walkower na korzyść drużyny przeciwnej w stosunku 3:0 i 0 punktów.
10. Oddanie trzeciego spotkania w sezonie walkowerem równoznaczne jest z dyskwalifikacją drużyny i wykluczeniem jej z rozgrywek.
 - a) Jeżeli drużyna wycofa się lub zostanie wykluczona z rozgrywek w trakcie trwania pierwszej rundy – spotkania oraz bramki z jej udziałem zostaną anulowane.
 - b) Jeżeli drużyna wycofa się lub zostanie wykluczona z rozgrywek w trakcie trwania drugiej rundy – zostaną anulowane spotkania oraz bramki z jej udziałem z rundy rewanżowej, zaś wyniki spotkań z rundy pierwszej zostaną utrzymane.

UBIÓR ZAWODNIKÓW

1. Zawodnicy poszczególnych zespołów biorących udział w rozgrywkach, powinni posiadać jednolite stroje sportowe, wskazane jest by stroje te były z numerami w przypadku braku strojów zawodnicy korzystają z narzutek sportowych.
2. W przypadku, gdy obydwa zespoły przystąpią do gry w bardzo podobnych kolorystycznie strojach, sędzia ma prawo do nakazania założenia oznaczników przez jeden zespół (decyduje losowanie). Drużyny nieposiadające jednolitych strojów mogą korzystać z narzutek będących własnością ORLIKA
3. Każda drużyna musi mieć kapitana, który powinien posiadać opaskę kapitańską. Prawo zwracania się do sędziego, w sposób taktowny, w sprawach dotyczących zawodów, przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny i tylko w czasie przerwy w grze. Na ewentualne pytania kapitana sędzia udziela zwięzłej i jednoznacznej odpowiedzi – nie dopuszczając do polemiki. Kapitanowi nie wolno okazywać dezaprobaty dla decyzji sędziego.
4. W rozgrywkach Ligi obowiązuje obuwie na sztuczną nawierzchnię, tzw. „śniegówki” lub buty z płaską podeszwą. Obowiązuje całkowity zakaz gry w lankach i wkretach!



GRA NIEDOZWOLONA I NIEWŁAŚCIWE POSTĘPOWANIE

1. Gra wślizgiem jest niedozwolona i zabroniona. Dozwolona jest jedynie gra wślizgiem bezkontaktowym w sytuacji, gdy w pobliżu nie znajduje się zawodnik drużyny przeciwnej.
2. Każdy wślizg w kontakcie z przeciwnikiem traktowany jest jako faul i dyktowany jest za niego rzut wolny bezpośredni, zaś w sytuacji, gdy ma on miejsce w obrębie pola karnego, sędzia dyktuje rzut karny.
3. Jedynie bramkarz w polu karnym może interweniować prawidłowym wślizgiem.
4. W rozgrywkach obowiązują kary indywidualne w postaci upomnienia czasowego (2 lub 5 minut) oraz wykluczenia (czerwona kartka).
5. Zawodnik zostaje ukarany karą 2 lub 5 minutową, jeśli:
 - a) będąc rezerwowym podczas zmiany „w locie” wejdzie na boisko zanim zawodnik, którego zmienia opuści je lub wejdzie na boisko w niewłaściwym miejscu;
 - b) uporczywie narusza przepisy gry;
 - c) gestem lub słownie okazuje niezadowolenie z decyzji sędziego;
 - d) zachowuje się niesportowo;
 - e) używa obraźliwych lub ordynarnych słów.
6. Zawodnik zostaje wykluczony z boiska (czerwona kartka), jeśli zdaniem sędziego:
 - a) zachowuje się w sposób wybitnie niesportowy;
 - b) atakuje w sposób brutalny i gwałtowny przeciwnika;
 - c) po raz wtóry zachowuje się niesportowo, będąc poprzednio ukarany upomnieniem.
7. Jeśli zawodnik otrzyma czerwoną kartkę (pośrednio lub bezpośrednio) to:
 - drużyna karana jest karą czasową i gra w osłabieniu przez okres 10 minut,
 - po tym okresie na boisko może wejść inny uprawniony zawodnik,
 - kara nie zostaje anulowana nawet w przypadku straty bramki,
 - zawodnik usunięty z boiska nie może być ponownie wprowadzony do gry, nie może on również przebywać na ławce dla zawodników rezerwowych.
8. Zawodnik, który otrzymał czerwoną kartkę, automatycznie zostaje odsunięty od kolejnego spotkania (bez powiadamiania przez organizatora).
9. W przypadku wybitnie niesportowego zachowania organizator ma prawo do zwiększenia sankcji karnych, do wykluczenia z ligi włącznie w stosunku do zawodnika ukaranego czerwoną kartką po wcześniejszym zapoznaniu się ze szczegółowym opisem wydarzenia przez sędziego.
10. Upomnieniem lub czerwoną kartką za nie sportowe zachowanie lub obraźliwe komentarze w stosunku do zawodników drużyny przeciwnej lub sędziego, może być ukarany gracz, który w danym momencie nie znajduje się na boisku. W takiej sytuacji boisko musi opuścić jeden z zawodników przebywających na boisku z pełnymi konsekwencjami wynikającymi z nałożonej kary.
11. Zawodnicy będą również karani za notoryczne, głośne przeklinanie na boisku.
12. Za wyjątkowo niesportowe zachowanie i jawne nieprzestrzeganie zasad fair play, przez cały zespół lub poszczególnych graczy (np. odmowa podania przez zawodnika nazwiska po otrzymaniu kartki, lub wtargnięcia na boisko kibiców), sędzia przerywa mecz i przyznaje walkower drużynie przeciwnej.
13. W przypadku sporów, których nie da się wyjaśnić niniejszym regulaminem, obowiązują przepisy PZPN.
14. Nazewnictwo drużyny musi wiązać się z sportem i w żaden sposób nie może sbyć obraźliwe lub nawiązywać do treści niedozwolonych.



PRZEPISY GRY ODMIENNE OD OGÓLNIE OBOWIAZUJĄCYCH

1. Nie obowiązuje przepis o spalonym.
2. Rzut od bramki wykonuje tylko bramkarz (wyłącznie rękami). Piłka jest w grze po opuszczeniu pola karnego.
3. Rzut karny wykonuje się z punktu wyznaczonego wewnątrz każdego pola karnego.
4. Przepisowa odległość przeciwnika od piłki podczas jej wprowadzania do gry, rzutów wolnych, autów oraz rzutów rożnych wynosi 5 metrów.
5. Zmiany zawodników odbywają się systemem hokejowym i powinny odbywać się w strefie zmian (przy linii środkowej boiska)
 - nowy zawodnik może wejść na plac gry dopiero po opuszczeniu go przez zawodnika schodzącego,
 - zła zmiana karana będzie rzutem wolnym,
 - zmianę bramkarza należy zgłaszać do sędziego zawodów.
6. Jeżeli w wyniku wykluczeń z boiska, w którymkolwiek zespole zostanie mniej niż 4 zawodników mecz należy zakończyć.
7. Rzut z autu jest rzutem wolnym pośrednim, wykonywany jest nogą, piłka stojąca, ustawiona na lub przed linią boczną boiska, ale nie dalej niż 0,5 m od niej.
8. Grę z autu zawodnik musi wznowić nie później niż po upływie 5 sekund, gdy piłka znajduje się ustawiona do wznowienia gry.

SEDZIOWIE

1. Zawody prowadzić będzie jeden sędzia.
2. Sędzia, który rozpoczął zawody powinien je doprowadzić do końca. Wyjątek stanowi jedynie przypadek nagłej niedyspozycji sędziego, uniemożliwiający mu dalsze prowadzenie zawodów.
3. Sędzia egzekwuje przestrzeganie przepisów gry. Dostarcza organizatorowi rozgrywek informacje o sankcjach nałożonych na zawodników lub przedstawicieli drużyny, oraz incydentach mających związek z zawodami.
4. Decyzje sędziego dotyczące oceny faktów związanych z grą są ostateczne.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Drużyny zobowiązują się do przestrzegania regulaminu obiektu, na którym odbywają się rozgrywki.
2. Drużyny zobowiązane są również do utrzymywania porządku podczas rozgrywania spotkania, jak i po jego zakończeniu.
3. Nieznajomość przepisów gry przez poszczególne zespoły nie zwalnia ich od ponoszenia odpowiedzialności za ich nieprzestrzeganie.
4. Powyższe przepisy zasad gry, przed pierwszym swoim meczem otrzyma każdy z zespołów uczestniczących w rozgrywkach.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów meczu podczas trwania rozgrywek.
6. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu, wnoszenia jakichkolwiek zmian czy poprawek przysługuje tylko i wyłącznie organizatorowi Ligi.
7. W sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem obowiązują przepisy PZPN.
8. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są zapoznać się z niniejszym regulaminem i przestrzegać go podczas rozgrywek. Zgłoszenie zespołu - drużyny do rozgrywek jednoznaczne jest z akceptacją tego regulaminu.